

Post-doctorat : génération procédurale de contenu narratif/scénario

Mots-clés : Scénario, Narration, Game Design, Modèle de génération de contenu, UGC

Contexte et mission

Le contrat de post-doctorat (12 mois à mi-temps) est effectué sur la période d'un projet de recherche collaborative avec un studio de développement de jeu vidéo dans le cadre des financements France 2030 visant :

1. Analyser l'état de l'art universitaire et les pratiques professionnelles du jeu vidéo concernant la génération procédurale de contenus narratifs.
2. Evaluer des techniques de génération procédurale de narration existantes.
3. Développer des guidelines pour les techniques de génération procédurale de narration.

Les missions principales du/de la post-doctorant.e. recruté.e sur le projet seront de :

1. Etat de l'art des modèles narratifs / de dramaturgie existants.
2. Analyse des différents systèmes de génération de contenu narratif pour le jeu vidéo.
3. Etat de l'art et analyse des différents systèmes user-generated-content dans le jeu vidéo.
4. Définition/sélection d'un ou plusieurs modèles narratifs à implémenter pour être évalué.
5. Ecriture des éléments nécessaires pour le générateur développé dans le cadre du projet (modèle de scénario, structure de scénario, personnages, dialogues).
6. Expertises auprès du studio de développement.

Le contrat se déroulera dans le groupe de recherche Interactivité pour Lire et Jouer du laboratoire d'informatique CEDRIC au CNAM (Paris). Le projet de recherche côté CNAM est conduit par Axel Buendia (Professeur titulaire de chaire CNAM-CEDRIC) et Stéphanie Mader (Enseignante-chercheuses CNAM-CEDRIC)

Formations et compétences requises

- Un doctorat dans le domaine de l'écriture de scénario ou de la narratologie.
- Des connaissances et de l'expérience en écriture de scénario.
- Des connaissances en narration et game design pour les jeux vidéo.
- Il est attendu que le candidat ou la candidate soit capable de travailler en autonomie et prendre des initiatives tout en sachant communiquer et se coordonner avec une équipe de recherche transdisciplinaire et un studio de développement de jeu vidéo.

Date de début : entre février et mars 2023 selon début du projet

Durée : 12 mois

Taux d'occupation : 50%

Salaire net : à partir de 1100€/mois, déterminé sur profil

Lieu : CNAM-CEDRIC (Paris, 3^{ème} arr.)

Candidature : Adresser un CV scientifique détaillé, une lettre de motivation, un portfolio de création, un synopsis de scénario avec descriptifs des personnages et deux pages de dialogues nous permettant d'évaluer l'adéquation de votre profil, ainsi que les coordonnées de 2 référent.e.s à : Stéphanie MADER (stephanie.mader@lecnam.net) et Axel Buendia (axel.buendia@lecnam.net)

Traitement des dossiers au fil de l'eau, au plus tard jusqu'au 14 décembre 2023.